

## 1 Espaces vectoriels normés

Les espaces vectoriels considérés sont des espaces vectoriels sur  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

- a) Reprise du programme précédent : normes, parties bornées, suites, limites et continuité, continuité des applications linéaires, norme subordonnée.
- b) Intérieur d'une partie. Voisinages d'un point.
- c) Parties ouvertes ou fermées d'un e.v.n., diverses propriétés usuelles et caractérisations. Extension aux ouvertes ou fermés relatifs. Caractérisation des fonctions continues par les images réciproques d'ouverts ou de fermés.

$\mathbb{K}$  désigne un sous-corps de  $\mathbb{C}$  (en fait n'importe quel corps).

## 2 Algèbre linéaire : révisions de Première Année

- a) Espaces vectoriels, sous-espaces vectoriels. Familles libres, liées, génératrices. Bases.
- b) Sommes de deux sous-espaces, sommes directes, sous-espaces supplémentaires.
- c) Dimension d'un e.v., dimension d'un s.e.v., rang d'une famille de vecteurs. Th. de la base incomplète, caractérisation des bases.
- d) Applications linéaires, noyau, image. Opérations sur les applications linéaires, algèbre  $\mathcal{L}(E)$ .
- e) Applications linéaires en dimension finie, matrice dans un couple de bases, cas des endomorphismes. Th. du rang et applications. Caractérisation des automorphismes en dimension finie.
- f) Opérations sur les matrices, algèbre  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Rang d'une matrice, matrices équivalentes. Matrices semblables. Trace. Caractérisation des matrices inversibles, calcul de l'inverse par l'algorithme de Gauss-Jordan.
- g) Formes linéaires. En dimension finie, systèmes d'équations d'un s.e.v.
- h) Déterminants.

## 3 Compléments

- a) Sommes de plusieurs s.e.v., sommes directes, sous-espaces supplémentaires.

Savoir faire :

- démontrer le th. du rang (mp2i)
- démontrer que dans un espace de dimension  $n$ , un sous-espace est de dimension  $p$  si et s. si il est défini par un système de  $n - p$  équations linéaires indépendantes (mp2i)
- démontrer que si l'image réciproque par une application de tout ouvert est un ouvert, alors l'application est continue