1 Espaces vectoriels sur $K = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C}

- a) Définition : ensemble muni d'une addition et d'une multiplication par un scalaire vérifiant huit propriétés ; exemples fondamentaux : vecteurs géométriques, K, K^n , K[X], $K^{\mathbb{N}}$, $\mathscr{F}(X,K)$. Propriétés de calcul dans un K-e.v.
- b) Sous-espaces vectoriels. Comment montrer qu'un ensemble est un K-e.v. Intersection de s.e.v, exemple : ensemble des solutions d'un système linéaire scalaire homogène.
- c) Combinaisons linéaires d'une famille finie de vecteurs, s.e.v. engendré par une famille finie. Familles génératrices. Opérations sur les vecteurs d'une famille génératrice.
- d) Familles (finies) libres ou liées : définitions, propriétés usuelles. Exemple classique : famille de polynômes étagée en degré.
- e) Bases (finies) d'un e.v. : définition, coordonnées dans une base.
- f) Généralisation des définitions précédentes à des familles infinies de vecteurs.
- g) Somme de s.e.v. (en nombre fini), somme directe. Cas particulier de deux s.e.v. : caractérisation d'une somme directe par l'intersection, définition de deux s.e.v. supplémentaires.

2 Applications linéaires

- a) Applications linéaires : définition, propriétés, endomorphismes.
- b) Noyau, lien avec l'injectivité; image d'un s.e.v., image d'une application linéaire, image d'un s.e.v. dont on connaît une famille génératrice; image réciproque d'un s.e.v. Pour définir une application linéaire sur une somme directe, il suffit de la définir sur chaque sous-espace de la somme. Cas particulier d'une base.
- c) Opérations sur les app. linéaires, iso-, automorphismes. Espaces vectoriels $\mathcal{L}(E,F)$, $\mathcal{L}(E)$, anneau $\mathcal{L}(E)$, groupe GL(E), polynômes d'endomorphismes.
- d) Projecteurs et symétries.

Démonstrations à connaître

- une famille de polynômes étagés en degré est libre (prop. 17)
- caractérisation des isomorphismes par image d'une base (prop. 11)
- caractérisation des projecteurs (prop. 19)